

**JAUNE  
MESSIEURS**

slope 125

SSS 66,4

PAR 68

# INDEX, HCP de JEU et COUPS RECUS

INDEX	HCP de jeu
14,5	14
14,6 à 15,4	15
15,5 à 16,3	16
16,4 à 17,2	17
17,3 à 18,1	18
18,2 à 19,0	19
19,1 à 19,9	20
20,0 à 20,8	21
20,9 à 21,7	22
21,8 à 22,6	23
22,7 à 23,5	24
23,6 à 24,4	25
24,5 à 25,4	26
25,5 à 26,3	27
26,4 à 27,2	28
27,3 à 28,1	29
28,2 à 29,0	30
29,1 à 29,9	31
30,0 à 30,8	32
30,9 à 31,7	33
31,8 à 32,6	34
32,7 à 33,5	35
33,6 à 34,4	36
34,5 à 35,3	37
35,4 à 36,2	38
36,3 et au-delà	39

	HCP des trous	6	12	10	5	15	16	1	7	2	11	9	14	8	3	17	18	4	13
	nombre de coups reçus = arrondi de 3/4 de la différence	Trou 1	Trou 2	Trou 3	Trou 4	Trou 5	Trou 6	Trou 7	Trou 8	Trou 9	Trou 10	Trou 11	Trou 12	Trou 13	Trou 14	Trou 15	Trou 16	Trou 17	Trou 18
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	2	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	2	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
4	3	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0
5	4	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
6	5	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
7	5	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
8	6	1	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
9	7	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	8	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0
11	8	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0
12	9	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
13	10	1	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0

Exemple : Al Batrosse index 26,3 joue contre Bo Guet index 32,1

	HCP de jeu	différence	coups reçus
Al Batrosse	27		
Bo Guet	34	7	5

Bo Guet a donc un coup sur les trous n°4, 7, 9, 14, 17 ; un bogey sur ces trous comptera pour un par